



NAF

REGLES POUR LES TOURNOIS A PARTIR DU 1ER JANVIER 2024

Chaque année, la NAF publie les règles pour les tournois qui auront lieu au cours de l'année civile.

Ces règles sont publiées après un examen des publications officielles de Blood Bowl 2020 (BB2020) par Games Workshop (GW) et de tout autre élément que nous souhaitons inclure

Ce [processus](#) vise à réduire la confusion et à fournir un point de référence stable et facile aux organisateurs de tournois (TOs) et aux participants. Bien que les organisateurs de tournois soient invités à inclure leurs règles maison dans leurs tournois, ce document sert de base pour établir un règlement de tournois approuvé NAF (pour plus de détails, reportez-vous à la [procédure d'approbation des tournois NAF](#)).

LES DOCUMENTS DE BB2020 SONT:

- ★ Les règles de la boîte de base BB2020.
- ★ Toutes les règles supplémentaires publiées par GW, telles que les Spike Journals et Almanachs, en plus des règles accompagnant toute sortie de produit, telles celles concernant des Star Players.
- ★ Le document [Teams of Legend](#), publié par GW.
- ★ Les [erratas et commentaires des concepteurs](#) (aussi nommé FAQ), publié par GW.

NAF - SPÉCIFICITÉS:

Les tournois NAF devraient suivre les règles publiées dans ces documents BB2020, à l'exception de ce qui est énumérées ci-dessous:

- ★ **Autoriser l'équipe Slann.** L'équipe Slann est une équipe historique qui n'apparaît pas dans BB2020. La NAF vous recommande d'autoriser cette équipe dans les tournois, mais ce n'est pas obligatoire. Veuillez consulter la page suivante pour leurs caractéristiques.

★ **Vampire.** Seules les règles de la nouvelle équipe Vampire peuvent être utilisées dans les tournois standards.

★ **FAQ, errata et nouvelles équipes.** Toute clarification des règles doit être appliquée immédiatement. Si des changements d'équipes existantes ont lieu avant la révision annuelle NAF, les organisateurs peuvent opter pour l'ancienne ou la nouvelle version. La version choisie doit être indiquée dans le règlement.

★ **Champions et coups de pouce.** L'inclusion de tout ou d'une partie des champions et autres coups de pouce est à la discrétion des TOs. Les champions personnalisés (maison) continuent d'être autorisés. Pour plus de détails, reportez-vous au [document d'approbation des tournois NAF](#).

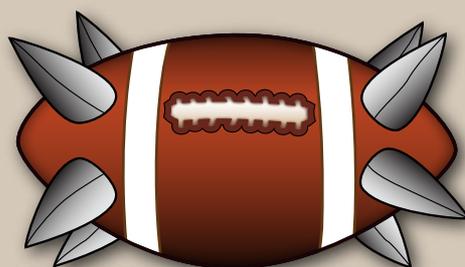
★ **Interdiction de compétence.** Les compétences (ex: Chef) et les combinaisons (ex: Surnois et Joueur Vicieux) ne peuvent pas être interdites. TOs doivent trouver d'autres moyens d'équilibrer leurs règlements, par exemple en influençant sur l'empilement des compétences ou l'accès aux compétences secondaires.

CONSEILS AUX TOS:

La NAF fait les recommandations suivantes aux organisateurs de tournois utilisant les règles BB2020.

★ **Personnalisation.** La NAF continue d'autoriser des changements mineurs à la table des coups d'envoi, à la table de météo et aux coups de pouce personnalisés (règle maison), à la discrétion du directeur du tournoi.

★ **Variante "Specialist".** Les tournois dont les règles s'écartent trop de celles par défaut ou qui introduisent des modifications aux règles de base seront approuvés uniquement en tant que variante Spécialiste.



ÉQUIPE ADDITIONNEL RECOMMANDÉ:

En plus des équipes disponibles de Games Workshop, il est recommandé d'inclure l'équipe Slann et d'enregistrer leurs matchs dans la base de données NAF.

EQUIPES SLANN

Les Slanns sont une ancienne race de voyageurs de l'espace bloqués sur notre planète il y a bien longtemps. Après avoir réalisé que le sauvetage ne venait jamais, ils se sont installés en Lustrie et ont réduit en esclavage leurs voisins Hommes Lézards. Alors que la plupart des Slanns préfèrent devenir gros et paresseux alors que les thralls reptiliens font ce qu'ils veulent, quelques-uns de la jeune génération apprécient encore un peu de Blood Bowl. Les Slann n'ont pas de jeu de passe à proprement parler, mais leur capacité à sauter, plonger et intercepter est incomparable.

SLANN TEAMS

QTY	POSITION	COST	MA	ST	AG	PA	AV	SKILLS & TRAITS	PRIMARY	SECONDARY
0-16	Linemen	60,000	6	3	3+	4+	9+	Pogo Stick, Very Long Legs	G	AS
0-4	Catchers	80,000	7	2	2+	4+	8+	Diving Catch, Pogo Stick, Very Long Legs	GA	SP
0-4	Blitzers	110,000	7	3	3+	4+	9+	Diving Tackle, Jump Up, Pogo Stick, Very Long Legs	GAS	P
0-1	Kroxigor	140,000	6	5	5+	-	10+	Bonehead, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail, Thick Skull	S	GA
0-8 Team Re-rolls: 50,000 gold pieces each									Tier: 2	
Special Rules: Lustrian Superleague									Apothecary: YES	

