



# Pautas para la Aprobación de Torneos NAF 2023

Versión oficial en inglés: <https://www.thenaf.net/tournaments/nafdocs/naf-tournament-approval-guidelines/>

## 1 Sobre este documento

Como organismo aprobador de torneos internacionales de Blood Bowl, la NAF busca brindar a sus miembros una experiencia coherente independientemente de dónde se lleve a cabo un evento. Como tal, las siguientes pautas y regulaciones están diseñadas para garantizar que exista cierto nivel de estandarización entre torneos, a la vez que se permite a los organizadores personalizarlos.

## 2 Contenido

1	Sobre este documento .....	1
2	Contenido .....	1
3	Abreviaturas .....	2
4	Personal relevante de la NAF .....	2
5	Antes de enviar una solicitud de aprobación de torneo .....	2
5.1	Listado de torneos NAF .....	2
5.2	Conflictos con fechas.....	2
5.3	Plazo de solicitud.....	3
6	Enviar una solicitud de torneo para su aprobación.....	3
6.1	Formulario de envío en línea.....	3
6.2	Proceso de aprobación.....	3
7	Requisitos de torneo .....	3
7.1	Acceso al torneo.....	3
7.2	Torneos Restringidos.....	4
7.3	Razas disponibles.....	4
7.4	Variantes de Blood Bowl .....	5
8	Reglas individuales .....	5
8.1	Sobre las variaciones a las reglas .....	5
8.2	Restricciones generales.....	5
8.3	Rangos (tiers) de razas .....	6
8.4	Jugadores Estrella como incentivo .....	6
8.5	Torneos de Especialista y Clásicos.....	6
8.6	Puntuación y emparejamiento .....	7
9	Código de conducta en un torneo .....	7
9.1	Requisitos obligatorios .....	7
9.2	Recomendaciones .....	7
10	Regalos y trofeos NAF .....	7
11	Requisitos posteriores al torneo .....	8



### 3 Abreviaturas

TD	Tournament Director / Director de Torneos
NC	National Coordinator / Coordinador Nacional
RC	Regional Coordinator / Coordinador Regional

### 4 Personal relevante de la NAF

Dependiendo de la ubicación, varios miembros del personal de la NAF podrán ayudarte con el proceso de aprobación del torneo. Hay una lista general del personal en <https://www.thenaf.net/about-the-naf/staff/>.

Aunque no es un requisito indispensable, se recomienda encarecidamente que te pongas en contacto con el Coordinador Regional (RC) o el Coordinador Nacional (NC) responsable de tu zona al planificar un torneo. Hacerlo puede ser un paso importante, ya que tu RC/NC estará familiarizado con el calendario de torneos local y las expectativas de los entrenadores de tu zona.

Los aprobadores de torneos ayudan al Director de Torneos (TD) a aprobar eventos. Cubren distintas zonas como se indica en el sitio web del personal. Puedes hacerles preguntas sobre el proceso de aprobación o consultarles el estado de tu solicitud de aprobación del torneo.

Por último, el TD coordina el proceso general de aprobación, proporcionando directrices generales y ayudando con la planificación de eventos más grandes. No dudes en contactar con el TD si tienes preguntas generales o algún problema.

### 5 Antes de enviar una solicitud de aprobación de torneo

#### 5.1 Listado de torneos NAF

Antes de solicitar la aprobación de un torneo, familiarízate con el proceso de aprobación. Si es la primera vez que organizas un torneo, consulta las guías en el sitio web de NAF en <https://www.thenaf.net/tournaments/running-a-tournament/>.

Para poder inscribir un torneo, debes ser miembro activo de la NAF y tener acceso al área de miembros en <https://member.thenaf.net/index.php?module=NAF&type=tournaments>. Aquí podrás ver todos los torneos aprobados del mundo, pasados y futuros. Puedes usar esta lista para identificar fechas disponibles para tu torneo, pero ten en cuenta que es posible que haya más torneos ya enviados pero pendientes de aprobación y, por lo tanto, que aún no sean visibles en la lista.

También puedes encontrar inspiración en torneos ya establecidos para diseñar conjuntos de reglas o rangos (tiers) para las razas. En la web de la NAF también se enumeran varios ejemplos destacados.

#### 5.2 Conflictos con fechas

Para evitar competir por los mismos entrenadores, no se aprobarán torneos el mismo día si están ubicados muy cerca de otro. La definición de muy cerca varía según la región; contacta con tu RC/NC si no estás seguro acerca de las reglas particulares de tu zona. Si se produce un conflicto, el TD consultará con los organizadores y/o RC y tomará la decisión final. A ciertos torneos con alcance nacional o internacional (v. g., Copa del Mundo, Eurobowl, Mayores o Nacionales) se les puede otorgar un rango de conflicto que se extienda por toda su nación o continente. Por ejemplo, durante



el Campeonato NAF (NAFC), no se deben programar otros torneos británicos hasta que se agoten las entradas.

### 5.3 Plazo de solicitud

Los torneos deben enviar su solicitud al menos 8 semanas antes del evento, no solo para dar tiempo suficiente a una aprobación adecuada y posibles cambios, sino también para avisar a los entrenadores con suficiente antelación y que puedan planificar su participación. Si no se pudiera cumplir con este plazo debido a cambios imprevistos u otros motivos, deberá comunicarse inmediatamente al equipo de aprobación o TD.

## 6 Enviar una solicitud de torneo para su aprobación

### 6.1 Formulario de envío en línea

Hay una guía detallada sobre cómo agregar un nuevo torneo a la web de la NAF y rellenar todos los datos relevantes que está disponible en <https://www.thenaf.net/tournaments/nafdocs/>.

Cuando se añade un nuevo torneo en el área de miembros, hay que asegurarse de incluir todos los detalles relevantes sobre las reglas del torneo, incluidas las reglas caseras que se hayan agregado. Si existen, deberían incluirse enlaces a sitios web o foros externos con más información. Se recomienda encarecidamente proporcionar un resumen de las reglas en el campo de *Información*.

Una vez enviado el torneo, debería aparecer con su respectiva fecha en "Tus torneos" dentro de la página de miembro. El estado de la columna de la derecha indicará que tu torneo es NUEVO. Ten presente que el torneo no es visible para todos los miembros todavía.

### 6.2 Proceso de aprobación

El equipo de aprobación dirigido por el TD revisará los detalles del torneo enviado. Siempre que se cumplan los requisitos de torneo, aprobarán el torneo. De lo contrario, te contactarán con preguntas y comentarios. Una vez aprobado, el estado del torneo cambiará a APROBADO y será visible para todos los miembros.

No dudes en ponerte en contacto con el equipo de aprobación o con el TD si no recibes comentarios dentro de las dos semanas posteriores al envío.

Tan pronto como se apruebe tu torneo, podrás anunciar que está oficialmente aprobado por la NAF. Además de ser tan divertido como siempre lo es el Blood Bowl, los partidos también contarán para las clasificaciones NAF de los participantes y se registrarán en la base de datos de partidos.

## 7 Requisitos de torneo

### 7.1 Acceso al torneo

Lo más importante es que el torneo tiene que estar abierto a todos los miembros de la NAF. Esto significa que todos los que soliciten y paguen antes del plazo límite de inscripción y antes de que se llene el aforo deben poder participar. Los torneos invitacionales o por invitación (en los que los entrenadores asistentes son elegidos por el organizador del torneo) no son elegibles para ser aprobados a menos que cumplan con los criterios detallados a continuación y se haga una exención a discreción del Director de Torneos. La única otra excepción a este requisito involucra recintos que no



permitan clientes menores de edad (tabernas y cervecerías, en otras palabras). Negar el acceso a estos lugares a miembros menores de la NAF se considera fuera del control del organizador.

## 7.2 Torneos Restringidos

Los torneos en los que se seleccionen equipos para representar naciones podrán ser aprobados incluso cuando la selección para participar en el torneo restrinja la participación. Esto sólo será así si se cumplen dos condiciones. En primer lugar, se debe discutir el procedimiento de selección y alcanzar un amplio consenso entre la comunidad dentro de cada nación (a través p.ej., de la NAF u otros foros). En segundo lugar, el torneo debe estar fundamentalmente abierto a todos, v.g. mediante la inclusión de un torneo individual completamente abierto a la vez que el evento basado en selecciones. También se permiten torneos por equipos en los que se seleccionen estados o provincias de forma representativa, siempre que se cumplan las mismas condiciones.

Los Campeonatos Nacionales o los torneos que representan el “fin de semana de las finales” de una serie de Torneos NAF también podrán ser aprobados, aunque la clasificación para participar en el torneo restrinja la participación.

Esto sólo será posible si se cumplen las dos condiciones anteriormente mencionadas para los torneos de selecciones nacionales (que se alcance un amplio consenso con respecto a la cualificación justa entre los entrenadores afectados, y que el torneo esté fundamentalmente abierto a todos) y quedará enteramente a discreción del Director de Torneos.

## 7.3 Razas disponibles

Los 28 equipos de la siguiente lista deben poder ser jugados en el torneo:

Amazon	Elven Union	Lizardman	Shambling Undead
Black Orc	Goblin	Necromantic Horror	Skaven
Chaos Chosen	Halfling	Norse	Snotling
Chaos Dwarf	High Elf	Nurgle	Tomb King
Chaos Renegade	Human	Ogre	Underworld Denizen
Dark Elf	Imperial Nobility	Old World Alliance	Vampire
Dwarf	Khorne	Orc	Wood Elf

Se recomienda que también se permitan a Slann. Consulte el documento "Reglas de la NAF para torneos" en la web de la NAF para obtener información sobre este equipo: <https://www.thenaf.net/tournaments/nafdocs/>.

En caso de que se publique algún cambio en las razas existentes antes de la publicación de la próxima revisión anual de la NAF, los organizadores podrán optar por incluir las listas de equipo antiguas o nuevas. La versión que esté disponible deberá indicarse claramente en las reglas del torneo. Por lo general, las nuevas listas de equipo se vuelven obligatorias después de la publicación de la revisión anual de la NAF.

Es posible que los organizadores quieran incluir razas no aprobadas por la NAF en su torneo. Sin embargo, los entrenadores que elijan una de estas razas, así como los entrenadores que jueguen contra una de estas razas, no obtendrán ningún punto NAF ya que las clasificaciones de la NAF sólo incluyen las razas aprobadas y especificadas anteriormente. Se recomienda que los organizadores tengan en consideración este posible inconveniente para los participantes antes de decidir permitir dichos equipos en su torneo.



## 7.4 Variantes de Blood Bowl

Se han publicado oficialmente dos variantes, Blood Bowl Siete y Dungeon Bowl. Los torneos que se lleven a cabo según estas reglas utilizarán sus respectivos reglamentos como punto de partida, de la misma manera que los torneos normales de Blood Bowl. La NAF reconoce otras variantes de reglas (actualmente: Blood Bowl Playa, Deathbowl, Draft, Dungeon Sevens y Street Bowl), pero aún no se han actualizado sus documentos para BB2020. Hasta que eso suceda, simplemente haced todo lo posible para ceñiros al espíritu de las reglas más recientes de estas variantes, que se pueden encontrar en <https://www.thenaf.net/tournaments/variants/>. Cabe destacar que no hay planes a corto plazo para agregar equipos de múltiples razas a Dungeon Bowl. Los partidos se pueden jugar con equipos estándar, o se puede seleccionar el tipo de equipo genérico "Dungeon Bowl" para representar a todos los equipos multiraza. El uso de equipos estándar puede considerarse una desviación previamente aprobada de las reglas publicadas.

## 8 Reglas individuales

### 8.1 Sobre las variaciones a las reglas

Se permiten, e incluso se alientan, las variaciones de reglas individuales en los torneos. Esto sirve para darle a cada torneo su carácter único. Sin embargo, las modificaciones al conjunto de reglas deben hacerse con moderación.

Si deseas introducir variaciones en las reglas de tu torneo, inclúyelo en el apartado de información adicional en el momento del envío para su aprobación. También puede ser interesante discutirlo con tu RC antes de realizar el envío. La aprobación quedará siempre a discreción del TD.

### 8.2 Restricciones generales

Se aplican las siguientes restricciones al diseñar un conjunto de reglas personalizado. Los intentos de subvertir cualquiera de estos requisitos por cualquier medio podrán dar lugar a la denegación de la aprobación. De manera similar, si se descubre que un torneo ha utilizado reglas marcadamente distintas de las que se presentaron para su aprobación, la NAF se reserva el derecho de eliminar los resultados de ese torneo.

- a) No se permitirán modificaciones a las listas de los 29 equipos, cantidad de jugadores, costes, características y habilidades iniciales.
- b) No podrán modificarse las mecánicas principales del juego. Esto incluye, entre otros, la adición de mecánicas en las que se pueda repetir una tirada, una tirada pueda ser exitosa automáticamente, o un entrenador pueda hacer que se repita la tirada exitosa de su oponente.
- c) Las reglas básicas de las habilidades no deberán modificarse y las habilidades no podrán prohibirse.
- d) Cada incentivo podrá permitirse o excluirse a discreción de cada organizador, pero se recomienda que aquellos que permitan a los equipos Canijos (Stunties) seguir siendo competitivos (sobornos y Chef Maestro Halfling) sean accesibles para estos equipos.
- e) Las modificaciones no deberán afectar radicalmente al equilibrio existente entre razas, pero se podrán dar incentivos a los equipos tradicionalmente menos competitivos, siempre que se haga con moderación.
- f) Se permite la modificación de las tablas de Patada Inicial y de Clima, así como la inclusión de Jugadores Estrella personalizados, pero los organizadores no deberán realizar estos cambios



a la ligera. Si se considera que alguno de ellos es muy disruptivo o desequilibrado, el TD podrá rechazar la aprobación del torneo o pedir que se modifiquen.

- g) No se permitirán torneos en las que las razas sólo jueguen contra un determinado grupo (por ejemplo, los Canijos (Stunties) sólo contra otros Canijos, los Elfos sólo contra otros Elfos). Deberá ser posible que cualquier raza juegue contra cualquier otra raza en un torneo NAF.
- h) El TD podrá permitir cierto margen de maniobra en algunos de estas restricciones si hay una razón temática clara para ello, y se preserva el equilibrio del juego. Cualquier autorización de este tipo quedará a discreción del TD y deberá discutirse y aprobarse antes de cualquier anuncio.
- i) En el raro caso de que una regla o convención de juego se considere demasiado incómoda o severa para jugar un torneo, los organizadores podrán ignorarla o eludirla. Los principales ejemplos de esto son los Procedimientos Ilegales en ediciones anteriores del juego y la regla "Demasiados Jugadores" en la página 40 del reglamento de Blood Bowl 2020. Nuevamente, esta es una situación poco común y los ejemplos anteriores son los únicos reconocidos hoy.

### 8.3 Rangos (tiers) de razas

Muchos reglamentos de torneos introducen rangos (tiers) para impulsar las razas menos competitivas. Estos pueden incluir presupuestos más altos, habilidades adicionales, acceso a Jugadores Estrella, u otros incentivos. Los organizadores pueden optar por utilizar los rangos (tiers) proporcionados en el reglamento y las preguntas frecuentes (FAQs), o rangos (tiers) personalizados de diseño propio. Los organizadores más veteranos o que regresan al mundillo, deben tener en cuenta que los rangos (tiers) personalizados basados en ediciones anteriores no tienen por qué ser necesariamente válidos, y que deben reflejar los porcentajes de victorias de esta edición.

### 8.4 Jugadores Estrella como incentivo

Los organizadores tienen libertad para decidir qué Jugadores Estrella incluir como incentivo. Pueden prohibir todos los Jugadores Estrella o permitir sólo algunos específicos. Otra opción es hacer que los Jugadores Estrella sólo estén disponibles en algunos rangos (tiers) (p.ej., equipos Canijos (Stunties)) o reducir la cantidad de habilidades otorgadas cuando se contrata a un Jugador Estrella. Es importante destacar que las estadísticas de los Jugadores Estrella no pueden modificarse (v.g., habilidades, fuerza, coste o disponibilidad para una raza específica) y que se deben permitir sus habilidades especiales.

Además, o en lugar de los Jugadores Estrella oficiales, los organizadores también pueden crear Jugadores Estrella personalizados. Los Jugadores Estrella personalizados deberán diseñarse cuidadosamente para no romper el juego, ni causar cambios drásticos en el equilibrio entre razas. Queda a discreción del TD rechazar Jugadores Estrella personalizados demasiado poderosos. Si un Jugador Estrella personalizado está diseñado para imitar a un Jugador Estrella actual o clásico, se recomienda modificar sus nombres para evitar confusiones.

### 8.5 Torneos de Especialista y Clásicos

Si un torneo no cumple con alguno de estos requisitos, aún podría aprobarse a discreción del TD, pero clasificándose como un torneo de "Especialista". Al igual que con otras variantes, las clasificaciones de los partidos de Especialista serán independientes de las clasificaciones habituales de Blood Bowl.

Los organizadores pueden optar por realizar torneos utilizando las reglas obsoletas como LRB6, CRP o BB2016. Estos torneos serán tratados como otro tipo de variante, y recibirán la designación "Clásico".



Por favor, utiliza los documentos de reglas existentes para cada respectiva versión del juego como base para dichos torneos.

## 8.6 Puntuación y emparejamiento

Se recomienda encarecidamente que los organizadores utilicen los resultados de los partidos (victoria/derrota/empate) para determinar el ganador del torneo, y reserven otras estadísticas (touchdowns, lesiones, touchdowns en contra) para los desempates. Si bien se permite utilizar puntos adicionales para incentivar ciertos tipos de desempeño en torneos temáticos, los comentarios sugieren que esto puede generar un cierto nivel de insatisfacción entre los participantes. Por supuesto, un organizador puede otorgar premios secundarios por lo que se le antoje.

El sistema Suizo es aceptado como el método más equilibrado para emparejar entrenadores en cada ronda. Después de la puntuación individual, el criterio de desempate más utilizado es la puntuación del oponente, seguido de v.g., los touchdowns anotados, las bajas causadas o variaciones de eso.

## 9 Código de conducta en un torneo

### 9.1 Requisitos obligatorios

- a) Antes del partido, los entrenadores deberán acordar qué constituye un dado "tambaleante", y discutir cualquier otra cuestión relacionada con el mecanismo de lanzamiento de dados, v.g. torres de dados.
- b) Si un entrenador lo solicita, los entrenadores tendrán que compartir los dados.
- c) Las ayudas para el jugador, como aplicaciones de probabilidad, calculadoras y similares, no se podrán utilizar durante el partido.
- d) No se permite el consejo externo a jugadores durante el partido. Se permiten discusiones estratégicas en eventos de equipo, pero no instrucciones para el partido. Por ejemplo, "necesitamos que empates" es aceptable, "no plaques a ese jugador" no lo es.

### 9.2 Recomendaciones

- a) Los relojes de ajedrez (ya sean físicos o de aplicación) deberían ser utilizables a petición de cualquiera de los entrenadores. Esto es especialmente recomendable cuando las rondas de juego deben terminar a una hora y a cualquiera de los entrenadores le preocupe que el partido no se vaya a poder terminar.
- b) Se debe alentar a los entrenadores a identificar o resaltar a sus jugadores con anillos de habilidad o similar, de modo que las habilidades adicionales queden claramente identificadas.
- c) Los gráficos y aplicaciones que ayudan a medir los rangos de pase o si es posible una intercepción son herramientas útiles. Debe tenerse en cuenta que es posible que las reglas de pase no se puedan utilizar en tableros personalizados.

## 10 Regalos y trofeos NAF

La NAF intenta siempre que sea posible, que los obsequios anuales estén disponibles cuando se realizan nuevas inscripciones y renovaciones durante los eventos. Ponte en contacto con el RC lo antes posible si vas a necesitar dados. Ten en cuenta que cualquier dinero recaudado o dados que tengas en tu poder siguen siendo propiedad de la NAF y que cualquier destinatario (previamente acordado) de dados y cuotas de miembro será responsable de la devolución de los dados sobrantes y del pago oportuno del dinero recaudado.



Se pueden otorgar trofeos NAF al ganador de cualquier torneo autorizado de Blood Bowl o sus variantes Clásico y Especialista, siempre que cumpla con el requisito mínimo de asistencia. Si un torneo tiene 4 rondas de juego o más, se requieren 12 entrenadores; si tiene 3 rondas o menos, se requieren 24 entrenadores. El codiciado trofeo es un pequeño escudo de resina o aleación de metal (el material varía según la región) con el logotipo de la NAF. El RC distribuirá los Trofeos NAF a los organizadores del torneo según lo soliciten.

## 11 Requisitos posteriores al torneo

Se espera que los organizadores introduzcan los resultados del torneo, como informes de partidos y estadísticas del torneo, como el ganador y los destinatarios de otros premios, a tiempo para mantener actualizadas las clasificaciones y las páginas de los entrenadores. Esto debe hacerse en un plazo máximo de un mes desde la finalización del torneo. No hacerlo puede resultar en un período de prueba para el organizador del torneo infractor, durante el cual no se le permitirá organizar torneos NAF. Si puede haber algún problema con esto, comunícalo a tu RC lo antes posible.

Si se cometieron errores al introducir los resultados del torneo, avisa inmediatamente a tu RC o TD.

Si bien no es obligatorio, se recomienda encarecidamente utilizar el campo de informe del torneo "Tournament Report" (se puede encontrar clicando en el enlace de "Editar" junto al torneo dentro de la lista de sus torneos) para transmitir los aspectos más destacados del evento.